PAROLE DE DIEU – PAROLE DE VIE
Une rencontre interactive (16h / 19h)

- **Objectif de la rencontre**
  Favoriser une rencontre entre adultes et enfants qui, ensemble, vont découvrir la Parole

- **Thème : « Vivre la rencontre »**
  Rencontrer qui ?
  Dieu ?
  Les autres ?

- **Choix du passage de la Parole** : L'histoire de Jacob.
  Le personnage de Jacob est très important dans la Bible. Dans le livre de la genèse, 25 chapitres lui sont consacrés (Gen 25 à 50). Dieu lui donnera un Nom Israël. Il sera à l'origine des 12 tribus avec ses 12 fils. Son fils Joseph sera important en Egypte, il y entraînera toute sa famille à l'occasion d'une famine. Sa descendance se multipliera, sera soumise à l'esclavage jusqu'à ce que Moïse la libère.
  Mais avant tout, Jacob est un homme ordinaire, l'homme que nous sommes aujourd'hui. Dès sa naissance, il a lutté, intrigué pour se faire une place dans sa famille, auprès de ses parents, puis dans le travail. Il fonda une famille, acquit des richesses, prépara sa succession. Sa vie a été pleine de rencontres.
  Parmi elles, nous avons privilégié la rencontre avec Dieu, le songe de Jacob : *Gen. 28,10-22 ;29-1a*
  « Vraiment le Seigneur est ici, mais je ne le savais pas. »
  Pour découvrir qu'à travers toutes les difficultés et les joies d'une vie humaine, Dieu est présent, parle et aide. Dieu rejoint chacun dans ses blessures. C'est parfois des interventions de non croyants qui amènent à rencontrer Dieu.

- **Déroulement**
  Accueil : Avec Jacob, nous allons vivre l'itinéraire d'un croyant avec ses passages, ses combats, ses richesses, avec tous les événements marquant de sa vie. Oublier toutes ses connaissances pour se laisser conduire par les expériences que nous allons vivre.

  Raconter la vie de Jacob avec des mots simples Les 6 visuels sont projetés pendant le récit
  Puis se mettre en marche par groupe de 12 personnes avec 2 animateurs vers des ateliers.
  Distribuer les carnets de route.

  La Parole de Dieu met en route - Jeux et ateliers pour permettre de s'approprier le texte et rentrer danns une démarche d'intériorisation, autour des mots clés:
  *** Entendre, Ecouter -** Passer lentement (*de préférence en fil indienne*) dans le déambulatoire derrière l'autel. Un disque diffuse en continu des phrases de la Bible. A la sortie, faire silence et écrire la phrase retenue sur le carnet de route. Puis deux activités prévues dans le carnet de route.
  - Grille de jeu pour découvrir le mot ENTENDRE
  - Des mots qui ouvrent le dialogue et d'autres qui le ferment.
  *** Lumière et ténèbres -** Jeu de l'aveugle et du guide pour découvrir un lieu qui est « lumière » : le baptistère, le cierge pascal, le tabernacle, une statue.
  En silence par 2, une personne a les yeux bandés, c'est l'aveugle ; l'autre la conduit d'abord avec le bras autour de la taille, ensuite en posant les mains l'une sur l'autre et enfin par le contact du bout du doigt.
  Chaque fois est précisé ce qu'est l'objet découvert
  Baptistère : endroit où étaient célébrés les baptêmes, sacrement d'entrée dans l'Eglise, peuple de Dieu
  Tabernacle : dans ce coffre, on conserve les hosties consacrées pendant la messe. La petite lumière rouge, indique la présence du Seigneur
  Statues : grands témoins de la foi chrétienne
  Cierge pascal : signe de la résurrection du Christ

*** Présence et absence** - Passer devant l'échelle, lire le mode d'emploi pour reconnaître un messager de Dieu et revenir s'asseoir. (*Echelle 2m50 adossée au pilier à coté de l'animateur avec panneau et figurines*)

Lecture Gen. 28 :10-22,29 :1 avec projection du visuel

Démarche finale : après avoir fait l'expérience. Est-ce que l'on s'inscrit comme messager de Dieu ? Ecrire son nom sur une silhouette et l'accrocher sur l'échelle

Les enfants sortent avec l'un des animateurs pour aller apprendre le chant gestué **« jusqu'au bout** »

Méditation pour les adultes (*Prière « Des traces sur le sable » poème brésilien) lue très lentement par l'animateur avec des arrêts, puis temps de relecture personnelle*

Récréation et goûter *(un chocolat chaud et de la brioche)*

Départ pour l'église en chantant

Messe

Introduction - Cet après midi, nous avons vécu une rencontre inter génération qui nous a permis de découvrir au travers de divers atelier, le texte biblique de l'histoire de jacob. Nous avons expérimenté l'écoute de la Parole, le passage de la nuit à la lumière de Dieu, de l'absence à la présence de Dieu.

- Chant d'entrée : Tu m'appelles aujourd'hui, tu as besoin de moi (1ère année)
- Prière pénitentielle en rapport avec Jacob : comme Jacob, nous trichons, nous rusons, nous recherchons les richesses matérielles, Seigneur, nous t'en demandons pardon.
- Lectures : Genèse 28,10-22 ;29-1 Psaume 15 Evangile Marc 13,27-32
- PU : La Parole met en route, n'ayez pas peur, communication, solidarité
- Après la communion lecture de la prière « Des traces sur le sable »

  En envoi le chant gestué « jusqu'au bout »

Les recommandations

- Liberté dans les ateliers
- Les accompagnateurs ne sont pas des « enseignants » mais des « aînés dans la foi
- Chaque groupe est indépendant et gère ses déplacements en fonction de l'espace disponible. Il n'y a pas d'animateur particulier pour chaque atelier (excepté pour la gestuation)
- Intégrer l'ensemble de la communauté
- ***F****aire vivre la rencontre aux accompagnateurs. Inviter des personnes qui ne sont pas catéchistes, parents, paroissiens*